

ONGELMANRATKAISU



ONGELMANRATKAISU



Nopeus-sanapeli

Kenelle: Ryhmä/pari/joukkue

Ohje: Valitaan kirjaimia, joista keksitään mahdollisimman monta sanaa. Tehtävää voi ohjeistaa niin, että sanojen täytyy liittyä tiettyyn teemaan: harrastukseen, ammattiin tms.

Muunnos: Harjoituksen voi tehdä nopeuskilpailuna eli joukkueilla on viisi minuuttia aikaa keksiä mahdollisimman monta sanaa.



Ryhmäharjoite numeroilla

Kenelle: Ryhmä

Ohje: Ryhmä menee ringiin niin, että kaikki näkevät toisensa. Tavoitteena on yksi kerrallaan lausua numeroita järjestyksessä, esim. välillä 1-20. Lopuluku on hyvä valita niin, että ryhmäläisiä on vähemmän kuin numeroita, jolloin jokainen pääsee ääneen. Harjoite lähtee liikkeelle hiljaisuudesta. Yksi ryhmäläisistä sanoo numeron yksi, joku toinen numeron kaksi jne., kunnes päästään sovittuun lukuun. Jos vieruskaverit sanovat peräkkäiset numerot tai kaksi ryhmäläistä samaan aikaan, aloitetaan alusta ja palataan takaisin ykköseen. Jos ryhmä ei pääse loppuun, voidaan ohjeistaa, että joka toinen sanoo numeron tai seuraava, joka aikoo sanoa numeron nostaa käden ylös tms.

1-2-3

Kenelle: Pari



Ohje: Ryhmä jaetaan pareihin. Parit asettuvat seiso-
maan kasvokkain. Parin tehtävänä on lausua vuoro-
tellen numeroita yhdestä kolmeen niin, että toinen
parista aloittaa sanomalla yksi, toinen sanoo kaksi
ja ensimmäisenä puhunut kolme. Hetken päästä
harjoitteen vetäjä vaikeuttaa harjoitetta. Parin teh-
tävä on edelleen lausua numeroita, mutta numero
yksi korvataan sormien napsautuksella. Kakkonen
ja kolmonen sanotaan edelleen. Harjoitetta vaikeu-
tetaan edelleen. Ykkönen on yhä napsautus sormil-
la, mutta kakkonen korvataan nyt käsien taputtami-
sella yhteen. Numero kolme sanotaan yhä. Lopuksi
numero kolmekin korvataan jalalla polkaisulla.

Lego-setti

Kenelle: Ryhmä/joukkue

Ohje: Ryhmä saa Lego-setin ohjekirjan. Palaset ovat sokin sokin laatikossa. Ryhmän pitää koota ohjeiden mukainen tuotos yhteistyönä. Nopeimmin setin koonnut on voittaja.



Pressun kääntäminen

Kenelle: Ryhmä

Ohje: Laitetaan maahan pressu/lakana/jätesäkki ja ohjeistetaan ryhmäläiset seisomaan sen päällä. Tehtävänantona on, että pressu pitää saada käännettyä ylösalaisin niin, ettei kukaan putoa sen päältä tai astu sen ulkopuolelle. Pressun, lakanan tai jätesäkin koko määräytyy ryhmän koon mukaan ja sen tulee olla sellainen, että ryhmä mahtuu seisomaan sen päällä ja on hieman tilaa liikkua.



Sokean palapeli

Kenelle: Ryhmä/pari

Ohje: Harjoitukseen tarvitaan palapeli. Yksi kokoaa palapeliä silmät sidottuina, muut neuvovat. Ne, jotka neuvovat palapelin kokoajaa, eivät saa koskea paloihin.



Tullista läpi

Kenelle: Ryhmä



Ohje: Tarkoituksena on, että ryhmäläiset keksivät harjoituksen idean eli sen, mitä tullista voi tuoda läpi. Ohjaaja valitsee aihealueen tai alkukirjaimen, jolla pääsee tullista läpi ja ohjeistaa miettimään asioita, joilla tullista pääsee läpi. Ohjaaja aloittaa kertomalla, mitä hänellä on matkalaukussa, jotta hän pääsee tullista läpi: "Minulla on matkalaukussa koira ja pääsen tullista läpi". Tässä sääntönä on, että asian pitää olla lemmikki. Sen jälkeen jokainen pelaaja vuorollaan saa kokeilla onneaan.

Korkein torni

Kenelle: Ryhmä/pari/joukkue

Ohje: Tavoitteena on rakentaa mahdollisimman korkea torni esim. mehupilleistä, neuloista tai Huojuva torni -palikoista. Voidaan toteuttaa myös ulkona, jolloin torni pitää rakentaa ainoastaan luonnonmateriaaleista. Korkeimman tornin rakentanut ryhmä voittaa.



Sanojen kuuleminen

Kenelle: Ryhmä/pari/joukkue

Ohje: Ohjaaja sanoo sanoja, jotka eivät välttämättä tarkoita mitään. Sanaan kätkeytyy aina jokin oikea sana, jonka pelaajat yrittävät kuulon perusteella hahmottaa. Sanojen on hyvä olla aluksi lyhyitä, koska tehtävä ei ole kovin helppo. Sanoissa voi olla kirjaimet tai tavut sekaisin tai sanan sisällä voi olla toinen sana.



Tilataideteos

Kenelle: Ryhmä



Ohje: Seinälle laitetaan pienehkölle alueelle lappuja, joihin on kirjoitettu sen verran ruumiinosia kuin ryhmässä on osallistujia. Lappua pitää koskettaa lappussa lukevalla ruumiinosalla. Ryhmäläisten pitää päättää keskenään, kuka ottaa kunkin ruumiinosan. Esim. yksi koskettaa vasemmalla kyynärpäällä lappua, jossa lukee "vasen kyynärpää" ja toinen nenälään lappua, jossa lukee "nenä".

Muunnos: Harjoitusta voi vaikeuttaa niin, että laitetaan lappuja myös kattoon ja lattiaan.

Tehtävän ratkaisu

Kenelle: Ryhmä/pari/joukkue

Ohje: Valitaan erilaisia tehtäviä, kuten arvoituksia, laskuja, kysymyksiä ja toiminnallisia (palapelin koaminen tai korkean tornin rakentaminen). Ryhmä jaetaan joukkueisiin, joille kullekin annetaan ratkaistavaksi sama tehtävä. Aikaa tehtävän ratkaisuun on 5 min. Nopein saa pisteen. Ajan loputtua joukkueet saavat uuden haasteen ratkaistavakseen.





Kaksi totuutta ja valhe

Kenelle: Ryhmä

Ohje: Jokainen keksii kolme asiaa itsestään, joista kaksi on totta ja yksi valettä tai vaihtoehtoisesti kaksi valettä ja yksi totta. Ryhmäläiset liikkuvat sekaisin, esittäytyvät nimellä ja kertovat itsestään toisille. Vielä tässä vaiheessa ei arvailla mahdollisia valheita/totuuksia. Porinatuokion jälkeen palataan istumaan ja käydään kierros, jossa muistellaan mitä kukin kertoi itsestään ja ryhmäläiset arvaavat, mikä asia mahdollisesti oli valettä.

Muunnos: Istutaan ringissä ja jokainen kertoo vuorotellen kolme asiaa itsestään. Muut arvaavat, mikä on totta ja mikä valettä.